



## Platzregeln 2019

### Golf-Club Hohenstaufen e.V.

Es gelten die Platzregeln der aktuellen **BWGV Hardcard** sowie die **Verhaltensregeln des DGV**. Diese sind im Clubhaus ausgehängt. Spezifiziert und/oder ergänzt werden diese durch unsere individuellen nachfolgenden Platzregeln:

1. Kommt ein Ball auf oder jenseits der asphaltierten Straße, die links entlang des Fairways der **Bahn 1** verläuft, zur Ruhe ist er „Aus“.
2. Die rote Penalty Area links entlang der **Bahn 2** erstreckt sich bis zur Spielverbotszone, um das Clubhausgelände, und fällt mit dieser zusammen.
3. Kommt ein Ball auf oder jenseits des asphaltierten Weges, der hinter dem Grün auf **Bahn 12** verläuft, zur Ruhe ist er „Aus“.
4. Kommt ein Ball auf oder jenseits der asphaltierten Zufahrtsstraße zum Clubhaus, die links entlang des Fairways von **Bahn 18** verläuft, zur Ruhe ist er „Aus“, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes zur Ruhe kommt, der für die anderen Löcher nicht „Aus“ ist.
5. Provisorische Grüns sind auf den **Bahnen 1 und 17**. Jedes von einem provisorischen Grün ersetzte Grün ist ein falsches Grün und bei Behinderung muss davon straflose Erleichterung nach Regel 13.1f in Anspruch genommen werden.



6. Alle angelegten **Blumenbeete** sind Spielverbotszonen und sind als ungewöhnliche Platzverhältnisse zu behandeln. Liegt der Ball eines Spielers in diesem Bereich oder behindert dieser die Standposition oder den Raum des beabsichtigten Schwungs des Spielers, so muss der Spieler Erleichterung nach Regel 16.1b in Anspruch nehmen.
  
7. Die Mauer/Steine am Rand der Wasserfläche an **Loch 15** wird als rote Penalty Area durch den äußeren Rand der Mauer/Steine definiert.
  
8. **Aussetzung des Spiels wegen Gefahr** sind folgende Signaltöne:
  - 8.1. Unverzügliches Unterbrechen des Spiels (Gefahr): ein langer Ton (jeder hat sich in Sicherheit zu bringen. Neben dem Clubhaus gibt es am Abschlag der Löcher 7, 13, 16 Blitzschutzhütten. Anmerkung: Unabhängig hiervon obliegt die Spielunterbrechung bei Blitzgefahr der Eigenverantwortung des Spielers.)
  - 8.2. Wiederaufnahme des Spiels: ein langer Ton
  
9. Bei **Probeschwüngen** ist jede Beschädigung des Platzes (vor allem der Abschlüge) zu vermeiden.